

CAMPEONATO BRASILEIRO

**Classe:
J/24**

25, 26 de novembro, 02 e 03 de dezembro de 2006

**ORGANIZAÇÃO
late Clube do Rio de Janeiro**

INSTRUÇÕES DE REGATA

01 - REGRAS:

A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela.

02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado ao “pé” da escada que dá acesso à Diretoria de Vela do Clube do Rio de Janeiro.

03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.

04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de “1 minuto” para “não antes de 60 minutos”.

05 – PROGRAMA DE REGATAS:

05.1 Data

25/11	Regatas
26/11	Regatas
02/12	Regatas
03/12	Regatas

05.2 Número de regatas programadas:

Nº de Regatas	Nº Regatas por dia
oito regatas	máximo três por dia

05.3 O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata de cada dia será às 13:00h.

05.4 No último dia de regata, nenhum sinal de atenção será feito depois das 17:00h.

06 - BANDEIRAS DE CLASSE:

A bandeira da classe será de cor branca com o símbolo da classe J/24.

07 – AREAS DE REGATAS:

A área da regata será na raia da Escola Naval, Baía de Guanabara – Rio de Janeiro.

08 - PERCURSOS:

08.1 O diagrama no anexo mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a seqüência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

08.2 Não antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor o rumo aproximado da primeira perna do percurso.

09 - MARCAS DE PERCURSO:

09.1. As marcas 1 e 2 serão bóias infláveis de cor amarela.

09.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável de cor encarnada encarnada na outra extremidade.

10 - PARTIDA:

10.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca na outra extremidade (bóia inflável de cor encarnada).

10.2 Um barco que partir depois de decorridos 5 (cinco) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

10.3 Se durante os dois minutos que antecedem o sinal de partida de um barco, qualquer parte do seu casco ou tripulação ou equipamento estiver no lado do percurso da linha de partida, a Comissão de Regata deve içar a bandeira V. Ela ficará içada até que todos os barcos tenham retornado completamente para aquém da linha de partida, mas não após o sinal de partida.

10.4 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11 - MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

12 - CHEGADA:

12. A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade.

12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

13 - LIMITES DE TEMPO:

13.1 Os limites de tempo será de 90 minutos.

13.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A4.

14 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

14.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

14.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

14.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

15 - PONTUAÇÃO:

15.1 4 (quatro) regatas devem ser completadas para construir a série.

15.2 a) Quando menos de 5 (cinco) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata.

b) Quando 5 (cinco) ou mais regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

16. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

16.1 Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

16.2 Será obrigatório o pernoite dos barcos do dia 25 para o dia 26 de novembro de 06 e do dia 02 para o dia 03 de dezembro de 2006, na Doca (piscina) do ICRJ.

17 - SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES:

Não será permitida a substituição de competidores sem autorização escrita da Comissão de Regata.

18 - PREMIAÇÃO:

18.1 Serão premiados os 3 (três) primeiros colocados na Classificação Geral e da categoria Timoneiro Proprietário.

18.2 A Cerimônia de Premiação será no dia 03 de dezembro de 2006, às 18:00 no Salão Nobre.

19 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

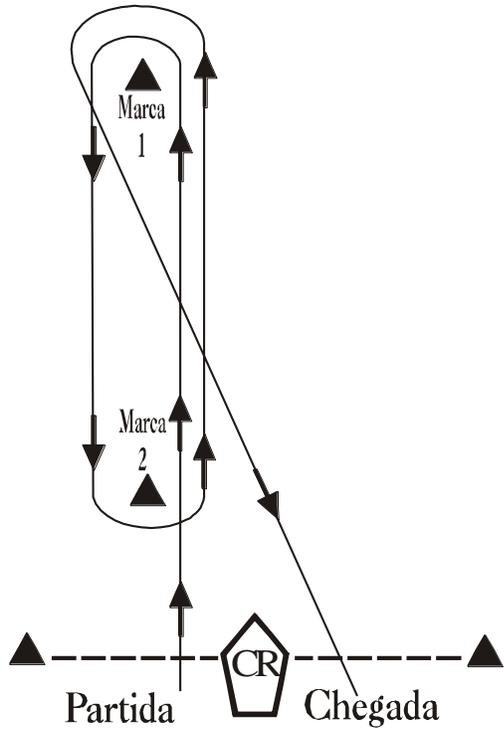
Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

20 - TABUA DE MARÉ:

DIA	HORA	ALT.	DIA	HORA	ALT.
25/11	00:51	0.2	26/11	01:41	0.2
	06:00	1.0		06:53	0.9
	13:54	0.6		14:49	0.6
	14:49	0.9		18:38	0.9
02/12	01:17	1.0	03/12	02:04	1.1
	07:53	0.4		08:38	0.4
	13:17	0.9		13:51	1.0
	19:39	0.3		20:24	0.2

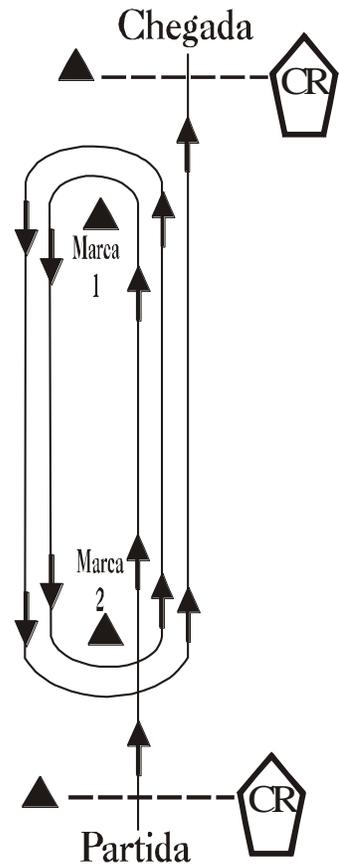
ANEXO:

Percurso: 1



Largada - 1 - 2 - 1 - Chegada

Percurso: 2



Largada - 1 - 2 - 1 - 2 - Chegada